



MEGA-CDディスクは、 **メガ・CD専用**のグームソフトです。

(普通のCDプレイヤーでは使用しないでくだ さい。)

➡セット時の注意

①MEGA-CDとメガドライブが正しく接続 されていますか?

②MEGA-CDとメガドライブそれぞれの ACアダプタが差し込んでありますか?

③メガドライブ本体からゲームカートリッジ が抜いてありますか?

1~3を確認し たら、メガドラ イブ本体のパワ ースイッチを ONにしてくだ さい。右の画面



➡ゲームを始める前に

①コントロールパッドのスタートボタンを

押すと、右 の画面に変 わります。

OPEN STOP PROSE PLAY BUTGSERBER SERBER

- ②方向ボタンでカーソル(▼)を動かして 「OPEN」を選び、Cボタンを押します。
- 3MEGA-CDのトレイが開きます。同時に 画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」 に変わります。
- (4)トレイのくほみに合わせて、レーベル面(ゲ ームタイトルなどが印刷されている面)が 上になるように、MEGA-CDディスクを セットしてください。
- らカーソルを動かして「CLOSE」を選び、 ロボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。
- ⑥カーソルを「CD-ROM」に合わせ、Cボ タンを押すと、ゲーム画面に変わります。
- ★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
- ★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

このたびはタイトー・メガCD「ニンジャウォー リアーズ」をお買い上げいただき、誠にありが とうございました。ご使用前に取扱い方。使用 上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読 なお、この「取扱説明書」は大切に保管し てください。



1993年―。かつて栄養を誇っていたこの国は今、危機に直面していた。悪の独裁者バングラーがその邪悪な魔力により 天統領に就任してからというもの、殺人・麻薬・あらゆる犯 罪が国中に氾濫し、人々の争いは絶えず、飢えや伝染病がは びこり、社会は荒廃してしまった。

そんな中でこの病める大国に一大革命をもたらそうという考えが人々の間に広まってきた。革命軍による 大統領 暗殺計画 である。革命軍ではさまざまな計画が繰られ、決行日を 1 週間後にひかえ、3つの作戦に絞られた。

- 1. 政府中央司令部のマザーコンピュータにウイルスを入れ 破壊するプラン。
- 2. ケニー元 が佐がブランニングした S国との共同により政権を倒すプラン。
- 3. サー・マルクのプロジェクトで *マーダー・マシーン* による大統領 暗殺。

この中から1つが革命軍の長老会議で選ばれ、その結果は課 報員のリー・ウォンが作戦本部に連絡することになっていた。





しかしリー・ウォンが当局にマークされていることがわかり、 リー・ウォンが直接本部を訪れることが不可能になった。そこで同じ課報員であるOGRがリー・ウォンから選者結果を関くことになった。

OGRはリー・ウォンを求め市街をさまよい歩いたが、会えた 時にはリー・ウォンは冷たくなっていた。残されていたのは 血文字 "ZTT" だけであった。

OGRは謎の単語 "ZTT" を捜して歩き続けた。偶然、文字を 発見したOGRは一軒のライブハウスに入った。そこで"ZTT" というメンドを知る。メンバーとのコンタクトを取るうとし た鯖、ある曲がOGRの算には入った。

「この曲の名は……。」

「ダディ・マルク」

その曲こそ決定した計画を表す言葉であった。

数日後、"マーダー・マシーン"による大統領暗殺作戦が開始された。

☆ZUNTATAモードでリアルなブロローグを およしみください。



方向ボタン

●右・左 直立歩行

●真上 真上ジャンプ

- ●右·左斜上 前進ジャンプ
- ●真下 しゃがむ
- ●右・左斜下 しゃがみ歩行



11----



- ●ゲームスタート
- ●ポーズ開始・解除



Bボタン

●手裏剣ボタン (発数に制限あり。初期時は 30発。)



Aボタン

- ●苦無 (短剣) 振り
- ●押し続けると防御のかまえ







マーダー・マシーン
サー・マルクのプロジェクドニよりベングラーを倒すべく2体の教人機械が開発された。古来、東洋の島国で活躍していたという *忍者* をモチーフに作られた2体のロボットは *NINJA* *KUNOICH!* と呼ばれた。



●苦無(短剣)振り

Aボタン



●防御のかまえ Aボタン押し続け

敵の剣・弾丸・手裏剣

を防ぐことが可能。



URDER MACHINE マーダー・マシーン



●回転ジャンプ 助御の状態で方向ボタ ななかった。 ななかった大 ンを斜め上

回転ジャンプ中は無敵状態。

●階段を昇る(降りる)

階段付近で方向ボタン



KUNOICHI

●敵の火器による攻撃

を受けるとメカが露

出してしまう。

●手裏剣 Bボタン

初期は30発。途中、忍 者型の敵を倒すと5発 補給される。



8

IAWAR ORS

X CAME START OPTION ZUNTATA

TALTO COMPORATION 1993 ALL RICHTS RESERVED

●このゲームは2人同 時プレイが可能です。

GAME START

ゲームの開始

OPTION HODE

X PLAYER SELECT CAME SELECT CONTROL PAU

IP: KUNDICHI EASY

BCH SELECT

ORIGINAL

OPTION EXIT

ZUNTATA

リアルなプロローグが

楽しめます。

OPTION

オプションモード

プレイヤーの選択 "NINJA" "KUNOICHI"

●ゲームレベル EASY/NORMAL/HARD

●コントロールパッドの使用変更

BGMセレクト ORIGINAL/ARRANGE





①スコア表示

2タイマー表示

3ライフゲージ

4 手裏剣数表示

ゼロになるとGAME OVER

ゼロになるとGAME OVER



CONTINUE

コンティニューは4回 まで可能です。カウン ト内にSTARTボタンを 押してください。

































シャドーマン







UNTATA ズンタタ

ニンジャウォリアーズの音楽は、人気のあるタイト・サウンド・チーム「ズンタタ」が担当しました。 オリジナルモードに加えてアレンジモードを追加、自由にセレクトしてゲームを楽しむことができます。また、 *ZUNTATA* モードを選ぶことによりメンバー達による *プロローグ* を見ることができます。



MEGA-CDディスク

使用上のご注意

キズつけないで

ディスクにキズをつけないでください。特にケースから出し入れするときは、注意してください。

らんぼう

乱暴に扱わないで

ディスクを曲げたり、センター孔を大きく しないでください。

文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面) にキズをつける恐れがあります。

汚れを拭き取るときは

信号読み取り面を汚さないでください。もし汚れた場合は、やわらかい布(レンズクリーニングなどに使うもの)で、中心部から外周部にむかって放射状に軽く拭き取ってください。なおシンナーやベンジンなどは使わないでください。

ほかんばしょ ちゅうい 保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿 の場所を避けて保管してください。

ゲームで遊ぶときは

健康のため、ゲームで遊ぶときは | 時間ごとに10~20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

キャッチ・ザ・ハート





株式会社タイトー。

© TAITO CORPORATION 1987, 1993 ALL RIGHTS RESERVED.

この商品は株セガ・エンターブライゼスかSEGA MEGA C口専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 S電機 の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

G7000142A

T-11024